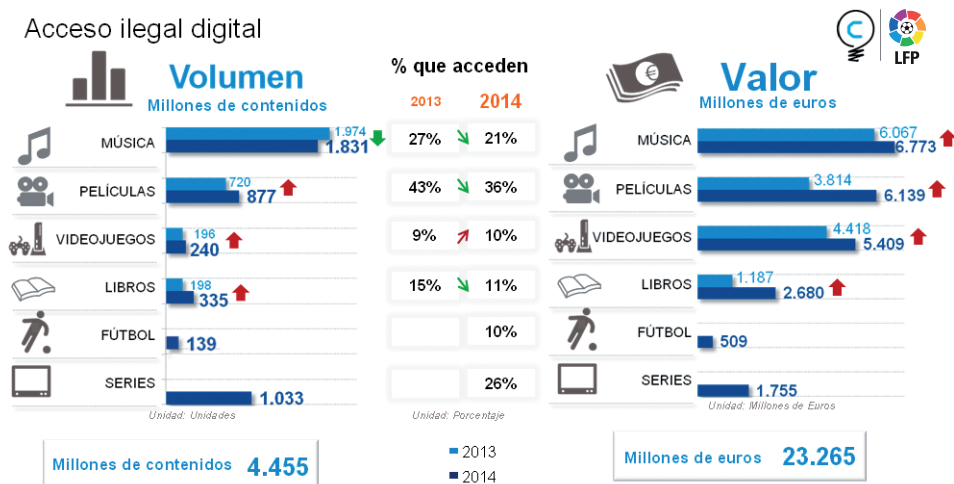


PRINCIPALES RESULTADOS DEL OBSERVATORIO DE PIRATERÍA Y HÁBITOS DE CONSUMO DE CONTENIDOS DIGITALES 2014

1. MAGNITUDES: ACCESOS ILEGALES Y LUCRO CESANTE ONLINE

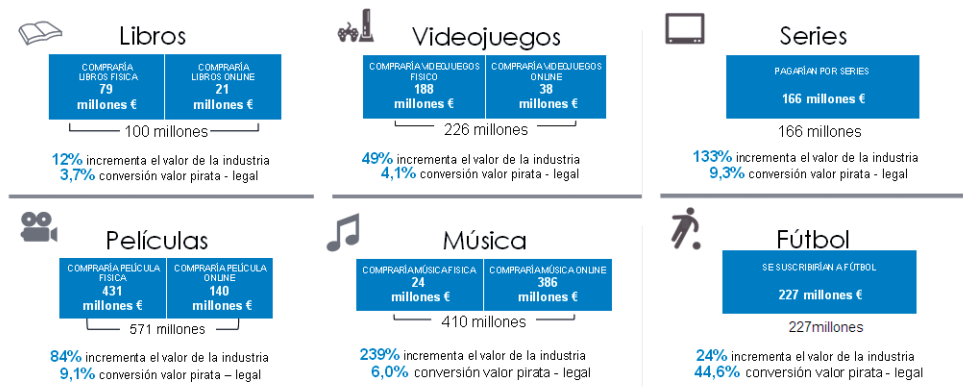
Acceso ilegal digital



EL **60 %** DE LOS ACCESOS A CONTENIDOS FUERON ILEGALES

EL LUCRO CESANTE FUE DE **1.700** MILLONES DE EUROS

Lucro cesante de la industria en España por efecto de la piratería.



2. RESUMEN LUCRO CESANTE TOTAL (ONLINE+FÍSICO) Y VALOR INDUSTRIA



- Accesos ilícitos digitales 1.831M
- Lucro cesante 410M€ (386 online/24 físico)
- 6,0% del valor del total pirateado
- **Supondría x2,4 veces el valor actual de la industria**



- Accesos ilícitos online 198M
- Lucro cesante 100M€ (21 online/79 físico)
- 3,7% del valor del total pirateado
- **Supondría x1,12 veces el valor actual de la industria**



- Accesos ilícitos digitales 877M
- Lucro cesante 571M€ (140 online/431 físico)
- 9,1% del valor del total pirateado
- **Supondría x1,8 veces el valor actual de la industria**



- Accesos ilícitos 1.033M
- Lucro cesante 166M€
- 9,3% del valor del total pirateado
- **Supondría x2,3 veces el valor actual de la industria**



- Accesos ilícitos 240M digitales y 2M físicos
- Lucro cesante 226M€ (38 online/188 físico)
- 4,1% del valor del total pirateado
- **Supondría x1,5 veces el valor actual de la industria**



- Accesos ilícitos 2M de hogares
- Lucro cesante total 227M€
- 44,6% del valor del total pirateado
- **Supondría x1,24 veces el valor actual de la industria**

SIN PIRATERÍA SE CREARÍAN **29.360** EMPLEOS DIRECTOS
Y EL ESTADO NO INGRESÓ **628** MILLONES DE IVA, SS, IRPF

3. RESUMEN DE CONSECUENCIAS PARA EL EMPLEO Y LAS ARCAS PÚBLICAS

Impuesto sobre el valor añadido (IVA)	FÍSICO	ONLINE	TOTAL
MÚSICA	5,0	81,1	86,1
CINE	90,5	29,4	119,9
VIDEOJUEGOS	39,5	8,0	47,5
LIBROS	3,2	4,4	7,6
SERIES		34,9	34,9
FÚTBOL		47,7	47,7
TOTAL			343,7 millones

Unidad: Millones de euros

	Empleos nuevos	Sueldo aplicado*	Tipo aplicado	TOTAL
Seguridad social	29.360	19.199,7	38,9%	219,3
IRPF	29.360	19.199,7	11,5%	64,8
TOTAL				284,1 millones

Unidad: Millones de euros

Actualmente la industria de contenidos emplea en España a **62.252** profesionales.
Un escenario sin piratería permitiría crear **29.360** empleos directos, que supondrían **incrementar el empleo en**

+ 47 %

Además las industrias de contenidos por cada empleo directo generan **5** indirectos

EVOLUCIÓN
LUCRO CESANTE
Y EMPLEO
2012-2014

	Datos 2012	Datos 2013	Datos 2014
Pérdida empleos	24.766 directos	26.652 directos	29.360 directos
Lucro cesante	1.220,6 millones	1.326 millones	1.700 millones
Pérdida de ingresos en las arcas públicas	494 millones (249 M IVA + 245 IRPF/SS)	526 millones (268 M IVA + 258 IRPF/SS)	628 millones (344 M IVA + 284 IRPF/SS)